

Informationen zur InformatikI Vorlesung für MSTler
SS 08
Prof. Dr. Wolfram Burgard, Dr. Cyrill Stachniss

Homepage Zuerst das Wichtigste: Alle relevanten Informationen zur Informatik I befinden sich auf der Vorlesungsseite im Netz.

Dort befinden sich u.a.

- Übungsaufgaben,
- Vorlesungsfolien sowie Vorlesungsaufzeichnungen,
- Software,
- Termine,
- Informationen über Übungsgruppen und
- aktuelle Informationen.

Wir gehen davon aus, dass Sie regelmäßig einen Blick darauf werfen.

Übungsgruppen Ergänzend zur Vorlesung gibt es Übungsgruppen. Hier werden nicht nur die Übungsaufgaben besprochen, auch der Stoff der Vorlesung kann noch einmal diskutiert werden. Deshalb ist die aktive Mitarbeit in der Übungsgruppe wichtig für die erfolgreiche Teilnahme an der Vorlesung. *Der Übungsbetrieb beginnt in der zweiten Semesterwoche ab dem 28. April 2008.*

Übungsblätter Jede Woche wird montags ein Übungsblatt ins Netz gestellt. Die Übungsblätter können in Teams von zwei Personen aus derselben Übungsgruppe bearbeitet werden. Diese Teams werden in der ersten Übungsstunde eingeteilt.

Die Übungsblätter werden im Laufe einer Woche bearbeitet und müssen montags bis 16:00 Uhr abgegeben werden. Dazu gibt es Briefkästen im Erdgeschoss von Gebäude 051. Es wird theoretische Aufgaben und Programmieraufgaben geben. Die Lösungen der theoretischen Aufgaben sind auf Papier abzugeben, die Programme müssen als compilierbarer Quellcode ebenfalls bis Montag 16:00 Uhr per Email an den jeweiligen Tutor gesendet werden. Zusätzlich muss jedes Teammitglied alle Lösungen der Programmieraufgaben auf Verlangen am Rechner vorführen können.

In den Übungsgruppen wird es bei der Besprechung der Aufgaben die Möglichkeit gegeben, durch Vorrechnen einer Aufgabe *Bonuspunkte* zu sammeln. Durch diese kann am Ende die Klausurnote verbessert werden. Jeder Teilnehmer darf dazu maximal einmal pro Übungsstunde vorrechnen, um Punkte zu sammeln; man kann aber maximal nur 10 Bonuspunkte erwerben. Um die Bonuspunkte zu erhalten, muss man mindestens an 9 Terminen an der Übung teilgenommen haben.

Darüberhinaus besteht eine *Anwesenheitspflicht* in den Übungen. Um zur Klausur zugelassen zu werden, müssen die Studierenden mindestens 7 Übungsstunden besuchen.

Prüfungen Die Benotung der Vorlesung erfolgt anhand einer zweistündigen Abschlussklausur, die am 6. Oktober 2008 stattfinden wird.

Materialien zur Vorlesung Die Vorlesung wird mithilfe von Folien gehalten. Diese sind über die Vorlesungsseite im Netz verfügbar. Desweiteren wird jede Vorlesung aufgezeichnet und kann nachträglich abgespielt werden. Die Aufzeichnungen sowie die dafür benötigte Software können von der Vorlesungsseite aus heruntergeladen werden. Weiterführende Literatur kann in der Fakultätsbibliothek eingesehen oder auch in der Universitätsbibliothek ausgeliehen werden.

Software für Zuhause In der Vorlesung wird die Programmiersprachen *Java* zum Einsatz kommen. Sie ist frei verfügbar und kann von der Vorlesungsseite aus heruntergeladen und so auch zuhause installiert werden.