

Übungsblatt 3

Abgabe bis Freitag, 10.05.2013, 10:00 Uhr

Hinweis:

Aufgaben immer per E-Mail (eine E-Mail pro Blatt und Gruppe) an den zuständigen Tutor schicken (Bei Programmieraufgaben Java Quellcode und evtl. benötigte Datendateien).

Aufgabe 3.1

1. Schreiben Sie ein Java-Programm, das den Benutzer auffordert, einen Text auf der Konsole einzugeben. Modifizieren Sie den Text so, dass er nur aus Großbuchstaben besteht und geben Sie den veränderten Text wieder auf der Konsole aus.
2. Erweitern Sie das Java-Programm so, dass es den Benutzer zusätzlich zur Eingabe eines Dateinamens auffordert. Schreiben Sie den eingegebenen Text nun in diese Datei.

Aufgabe 3.2

Auf der Vorlesungshomepage können Sie eine Vorlage für eine einfache Homepage herunterladen (`template.html`).

1. Schreiben Sie ein Java-Programm, das den Benutzer dazu auffordert seinen Namen und seine Adresse einzugeben. Hierbei sollen die Angaben wie Name, Straße, Hausnummer, PLZ und Ort einzeln nacheinander eingegeben werden. Geben Sie die Daten zur Kontrolle wieder auf der Konsole aus.
2. Erweitern Sie das Java-Programm so, dass die Datei `template.html` eingelesen wird. Fügen Sie anschließend Ihre persönlichen Daten in die Datei ein. Hierbei sollen die Eingaben aus 1. verwendet werden.
Lesen Sie dazu alle neun Zeilen der Datei ein und ersetzen sie die Textbausteine `_NAME_`, `_STRASSE_`, `_HAUSNUMMER_`, `_PLZ_` und `_WOHNORT_` in den entsprechenden Zeilen. Verwenden Sie hierfür die von der Klasse `String` zur Verfügung gestellten Methoden. Schreiben Sie Ihre persönliche Homepage anschließend in eine Datei `index.html`.

Aufgabe 3.3

Die Web-Seite `http://checkip.dyndns.com` zeigt die zugreifende IP-Adresse an. Schreiben Sie ein Java-Programm, das die aktuelle IP-Adresse Ihres Computers anzeigt. Sie sollten dazu in einem ersten Schritt die erste Zeile der Seite auslesen und sich anschließend überlegen, mit welchen Methoden zur Zeichenkettenmanipulation die IP-Adresse extrahiert werden kann.

Hinweis: Die Methode `indexOf` der Klasse `String` ermöglicht die Suche von Textelementen.