

# Informationen zur Informatik I

WS 04/05

Prof. Dr. Wolfram Burgard

**Homepage** Zuerst das Wichtigste: Alle relevanten Informationen zur Informatik I befinden sich auf der Vorlesungsseite im Netz. Sie liegt unter

<http://ais.informatik.uni-freiburg.de/lehre/ws04/info1/info1.html>

Dort befinden sich u.a.

- Übungsaufgaben,
- Vorlesungsfolien sowie Vorlesungsaufzeichnungen,
- Software,
- Termine,
- Informationen über Übungsgruppen,
- aktuelle Informationen und
- ein Diskussionsboard.

Wir gehen davon aus, dass Sie regelmäßig einen Blick darauf werfen.

**Übungsgruppen** Ergänzend zur Vorlesung werden Übungsgruppen angeboten (Anmeldung s.u.). Hier werden nicht nur die Übungsaufgaben besprochen, auch der Stoff der Vorlesung kann noch einmal diskutiert werden. Deshalb ist die aktive Mitarbeit in der Übungsgruppe wichtig für die erfolgreiche Teilnahme an der Vorlesung. *Der Übungsbetrieb beginnt in der zweiten Semesterwoche ab dem 25. Oktober 2004.* Die Termine werden in der ersten Vorlesungswoche bekannt gegeben. Die Anmeldung zu den Übungen findet am 19.10. statt. Sie erfolgt durch Abgabe eines Formulars im Anschluss an die erste Vorlesung.

**Übungsblätter** Jede Woche wird donnerstags ein Übungsblatt ins Netz gestellt. Die Übungsblätter können in Teams von zwei Personen aus derselben Übungsgruppe bearbeitet werden. Diese Teams werden der ersten Übungsstunde eingeteilt.

Die Übungsblätter werden im Laufe einer Woche bearbeitet und müssen donnerstags bis 11.00 Uhr abgegeben werden. Dazu gibt es Briefkästen im Erdgeschoss von Gebäude 051. Es wird theoretische Aufgaben und Programmieraufgaben geben. Die Lösungen der theoretischen Aufgaben sind auf Papier abzugeben, die Programme müssen als compilierbarer Quellcode ebenfalls bis Donnerstag 11 Uhr per Email an den jeweiligen Tutor gesendet werden. Zusätzlich muss jedes Teammitglied alle Lösungen von Programmieraufgaben auf Verlangen am Rechner im Rechnerpool vorführen können.

In den Übungsgruppen wird es bei der Besprechung der Aufgaben die Möglichkeit geben, durch Vorrechnen einer Aufgabe *Bonuspunkte* zu sammeln. Durch diese kann am Ende die Klausurnote verbessert werden. Jeder Teilnehmer darf dazu maximal einmal pro Übungsstunde vorrechnen, um Punkte zu sammeln; man kann aber maximal nur 12 Bonuspunkte erwerben. Um die Bonuspunkte zu erhalten, muss man mindestens an zehn Terminen an der Übung teilgenommen haben.

Darüber hinaus wird für Studierende im Studiengang Bachelor-Informatik oder Diplom-Informatik eine *Anwesenheitspflicht* in den Übungen bestehen. Um zur Klausur zugelassen zu werden, müssen diese Studierenden die Hälfte der Übungsstunden besuchen.

**Prüfungen** Die Benotung der Vorlesung erfolgt anhand einer zweistündigen Abschlussklausur, die voraussichtlich am 16. März 2005 um 10 Uhr stattfinden wird. Der genaue Termin wird noch bekannt gegeben.

**Rechnerpools** Im Gebäude 082 stehen Rechnerpools zur Verfügung, in denen die Übungsaufgaben bearbeitet werden können (Räume 00-021, 00-028, 00-029). In der ersten Vorlesungswoche finden Unix-Einführungskurse statt, jeweils Di und Do von 16 bis 18 Uhr und 18 bis 20 Uhr. Listen zur Anmeldung hängen an den Türen zum Hörsaal in Geb. 082 aus. Bitte tragen Sie sich dort ein. In der zweiten Vorlesungswoche werden auch Poolsprechstunden angeboten. Die Termine werden auf der Web-Seite der Vorlesung bekannt gegeben. Zu diesen Terminen sind auch Tutoren zur Beantwortung von Fragen anwesend. Um die Poolrechner im Gebäude 082 benutzen zu können, benötigt man ein Benutzerkonto. Alle nötigen Informationen hierzu finden sich unter

<http://poolmgr.informatik.uni-freiburg.de/>

Bei technischen und sonstigen Problemen in den Poolräumen stehen die Poolmanager zur Verfügung.

**Materialien zur Vorlesung** Die Vorlesung wird mithilfe von Folien gehalten. Diese sind über die Vorlesungsseite im Netz verfügbar. Desweiteren wird jede Vorlesung aufgezeichnet und kann nachträglich abgespielt werden. Die Aufzeichnungen sowie die dafür benötigte Software können von der Vorlesungsseite aus heruntergeladen werden. Weiterführende Literatur kann in der Fakultätsbibliothek eingesehen oder auch in der Universitätsbibliothek ausgeliehen werden.

**Software für zu Hause** In der Vorlesung werden die Programmiersprachen *Java* und *Haskell* zum Einsatz kommen. Beide sind frei verfügbar und können von der Vorlesungsseite aus heruntergeladen und so auch zu Hause installiert werden.

**Diskussionsforum** Zur Kommunikation der Teilnehmer an der Vorlesung untereinander und zur Rückmeldung an alle Personen, die mit der Organisation der Vorlesung und der Übungen befasst sind, gibt es ein Diskussionsforum. Dieses Forum ist über die Web-Page der Vorlesung zu erreichen.

**Hilfe bei Problemen** Wenn Sie Fragen haben, zögern Sie nicht, sie zu stellen

- per Mail oder persönlich an den jeweiligen Tutor,
- durch einen Eintrag ins Diskussions-Forum oder
- direkt an den Dozenten (burgard@informatik.uni-freiburg.de)