Albert-Ludwigs-Universität Freiburg Einführung in die Informatik Wintersemester 2012/13 Prof. Dr. Wolfram Burgard Dipl. Ing. Jörg Röwekämper Dipl. Inf. Henrik Kretzschmar Dipl. Inf. Markus Kuderer

## Übungsblatt 9

Abgabe bis Freitag, 11.01.2012, 12:00 Uhr

**Hinweis:** Lösungen immer per Email an den zuständigen Tutor schicken. Die Emailadressen sind auf der Homepage zur Vorlesung gelistet. Verwenden Sie für alle Programmieraufgaben die Struktur des Beispielprojekts <sup>1</sup>. Kompilieren Sie Ihre Projekte mit Hilfe des ant-Buildsystems.

## Aufgabe 9.1

Betrachten Sie den Auszug der Klasse Tuple, die ein Tupel aus zwei Objekten darstellt.

```
public class Tuple<A,B> {
  public void setA( ... ) { ... }
  public void setB( ... ) { ... }

  public ... getA() { ... }
  public ... getB() { ... }

  public String toString() {
    ...
  }

  private A a;
  private B b;
}
```

- 1. Vervollständigen Sie die vorgegebenen Methoden der Klasse Tuple.
- 2. Vervollständigen Sie die toString Methoden der Klasse Tuple, so dass sie einen String der Form "(···,···)" ausgibt.

  Hinweis: Verwenden Sie die toString-Methoden der zwei Member-Variablen.
- 3. Erweitern Sie die Klasse Tuple<A, B> so, dass sie das Interface Comparable<Tuple<A, B>> implementiert. Hierbei soll zunächst das erste Element der Tupel mittels der Methode compareTo verglichen werden. Sind diese gleich, sollen die zweiten Elemente verglichen werden.
- 4. Testen Sie Ihre Implementierung mit der Test-Klasse TupleTest, die Sie auf der Vorlesungshomepage finden.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>http://ais/teaching/ws12/info/material/MyProject.zip

## Aufgabe 9.2

In dieser Aufgabe soll eine zyklisch verkettete Liste implementiert werden. Im Gegensatz zur Liste, die in der Vorlesung vorgestellt wurde, sind die Elemente dieser Datenstruktur wie in Abbildung 1 dargestellt organisiert.

Implementieren Sie eine Klasse CyclicLinkedList, die eine zyklisch verkettete Liste repräsentiert. Eine Instanzvariable current zeigt dabei immer auf das aktuelle Element der Liste. Sie können die Klasse Node aus der Vorlesung verwenden.

Implementieren Sie folgende Methoden:

- boolean isEmpty()
- void insert (Object o)
- void removeCurrent()
- Node searchNode(Object o)

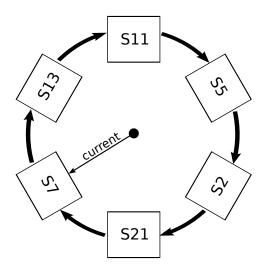


Abbildung 1: CyclicLinkedList